



Curso virtual _____ **Nuevo**

**Crear videojuegos para leer y escribir.
Historias para armar, Chicos.net**

PROGRAMA DEL CURSO

Descripción general

Programar videojuegos implica mucho más que usar tecnología: demanda leer, escribir, imaginar, diseñar, resolver problemas, tomar decisiones y colaborar.

Cuando los chicos y chicas diseñan un videojuego: leen instrucciones, interpretan códigos, escriben diálogos, crean historias, narran mundos posibles. Al hacerlo, ponen en juego múltiples procesos cognitivos que también intervienen al leer o escribir un texto: secuenciación, jerarquización, inferencias, monitoreo de errores, elaboración de sentidos.

La creación de videojuegos se presenta como una puerta de entrada que permite trabajar con la palabra desde otro lugar, vinculando lo lúdico, lo digital y lo narrativo.

Objetivo:

En este curso nos proponemos explorar cómo la creación de videojuegos (con Scratch) puede convertirse en una vía original y poderosa para promover la lectura, la escritura y la expresión oral en niñas y niños.

Módulo I: Leer, escribir y programar, ¿por dónde empezamos?

- Conceptos clave
- ¿Cuándo leemos y escribimos en programación?
- Acerca del entorno Scratch
- Actividades y juegos iniciales



Módulo II: Laboratorio de Programación 1

- Juego: El Creador de escenas (VJ que invita a escribir historias)
- ¡A programar! Paso a paso
- Continuar con el Creador de historias

Módulo III: Laboratorio de Programación 2

- Juego: ¿Qué ves? (VJ a partir de un cuento)
- Partimos de una historia: Páginas de aviadora
- ¡A programar! Paso a paso

Módulo IV: ¿Ahora cómo seguimos?

- Compartir y difundir las producciones (invitaciones y estudios en Scratch)
- Ideas para continuar

Modalidad:

Formación autoasistida en campus virtual (asincrónico). Se dispone de un mes para poder cursarlo en los tiempos de cada estudiante.

- Fecha de inicio: 7/09/2026.

- Fecha de finalización: 2/10/2026

Destinatarios: personas que trabajan en las bibliotecas populares.

Acerca de Chicos.net

Chicos.net es una organización civil sin fines de lucro que trabaja para mejorar la calidad de vida de niños y de adolescentes. Desde su lanzamiento en 1998 ha trabajado en pos del bienestar de la infancia en la sociedad conectada y hacia una educación integral para la cultura digital. Su enfoque procura incluir a los medios digitales como facilitadores del acceso a la información y contenidos de calidad, a la educación, a la inclusión social y escolar, al derecho a la expresión y la participación. En alianza con el sector público, privado y otros organismos, Chicos.net diseña e implementa proyectos nacionales y regionales que buscan que la tecnología tenga un rol clave y transformador en la vida de niños y niñas en Latinoamérica y el Caribe.
